

NOM :

ARCHÉTYPE : BRUTE

AGE :

FORCE : 16 (80%)

DEXTÉRITÉ : 11 (55%)

CHARISME : 11 (55%)

ENDURANCE : 14 (70%)

INTELLIGENCE : 8 (40%)

POINTS DE VIE : 15

POINTS DE FOCUS : 9

PROTECTION : 2

EQUIPEMENT

EPÉE SIMPLE ID6

COMPÉTENCES

ARTISANAT :	60 %
COMBAT AU CORPS À CORPS :	80 %
COMBAT À DISTANCE :	55 %
CONNAISSANCES DU MONDE :	55 %
CONNAISSANCE DES MYSTÈRES :	65 %
DISCRÉTION :	60 %
PARADE :	75 %
ATHLÉTISME & RÉFLEXES	65 %
INTIMIDER :	60 %
LIRE & ÉCRIRE :	40 %
MENTIR & CONVAINCRE :	45 %
PERCEPTION :	55 %
PSYCHOLOGIE :	55 %
PREMIERS SOINS :	70 %
DOIGTS DE FÉES :	45 %

COUP PUISSANT : REMPLACE LE % DE CAC MAIS DOUBLE LES DÉGATS

60	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%

INVENTAIRE & NOTES

NOM :

ARCHÉTYPE : FILOU

AGE :

FORCE : 12 (60%)

DEXTÉRIÉTÉ : 15 (75%)

CHARISME : 13 (65%)

ENDURANCE : 11 (55%)

INTELLIGENCE : 9 (45%)

POINTS DE VIE : 11

POINTS DE FOCUS : 11

PROTECTION : 1

EQUIPEMENT

DAGUE ID4 X2
ARBALETE ID6

COMPÉTENCES

ARTISANAT :	60 %
COMBAT AU CORPS À CORPS :	60 %
COMBAT À DISTANCE :	75 %
CONNAISSANCES DU MONDE :	50 %
CONNAISSANCE DES MYSTÈRES :	60 %
DISCRÉTION :	65 %
PARADE :	55 %
ATHLÉTISME & RÉFLEXES	65 %
INTIMIDER :	50 %
LIRE & ÉCRIRE :	45 %
MENTIR & CONVAINCRE :	55 %
PERCEPTION :	70 %
PSYCHOLOGIE :	65 %
PREMIERS SOINS :	55 %
DOIGTS DE FÉES :	60 %

AMBIDEXTRIE : PERMET DE LANCER DEUX ATTAQUES AU CAC	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%
_____	_____	_____%

INVENTAIRE & NOTES

NOM :

ARCHÉTYPE : BAROUDEUR

AGE :

FORCE : 13 (65%)

DEXTÉRITÉ : 11 (55%)

CHARISME : 10 (50%)

ENDURANCE : 13 (65%)

INTELLIGENCE : 13 (65%)

POINTS DE VIE : 13

POINTS DE FOCUS : 11

PROTECTION : 1

EQUIPEMENT

ÉPÉE ID6

COMPÉTENCES

ARTISANAT :	55 %
COMBAT AU CORPS À CORPS :	65 %
COMBAT À DISTANCE :	55 %
CONNAISSANCES DU MONDE :	65 %
CONNAISSANCE DES MYSTÈRES :	55 %
DISCRÉTION :	60 %
PARADE :	65 %
ATHLÉTISME & RÉFLEXES	60 %
INTIMIDER :	65 %
LIRE & ÉCRIRE :	65 %
MENTIR & CONVAINCRE :	55 %
PERCEPTION :	50 %
PSYCHOLOGIE :	50 %
PREMIERS SOINS :	65 %
DOIGTS DE FÉES :	60 %

COUTEAU D'UNITÉ : LE BAROUDEUR PEUT GÉNÉRER DES EFFETS INATTENDU À PARTIR D'ASSEMBLAGE DE SA CRÉATION (QUALITÉ DE L'EFFET EN FONCTION D'UN D12)

65	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%

INVENTAIRE & NOTES

NOM :

ARCHÉTYPE : SCRIBE

AGE :

FORCE : 9 (45%)

DEXTÉRITÉ : 12 (60%)

CHARISME : 14 (70%)

ENDURANCE : 11 (55%)

INTELLIGENCE : 14 (70%)

POINTS DE VIE : 10

POINTS DE FOCUS : 14

PROTECTION : 0

EQUIPEMENT

DAGUE ID4

COMPÉTENCES

ARTISANAT :	60 %
COMBAT AU CORPS À CORPS :	45 %
COMBAT À DISTANCE :	60 %
CONNAISSANCES DU MONDE :	60 %
CONNAISSANCE DES MYSTÈRES :	55 %
DISCRÉTION :	55 %
PARADE :	50 %
ATHLÉTISME & RÉFLEXES	50 %
INTIMIDER :	55 %
LIRE & ÉCRIRE :	70 %
MENTIR & CONVAINCRE :	70 %
PERCEPTION :	65 %
PSYCHOLOGIE :	70 %
PREMIERS SOINS :	55 %
DOIGTS DE FÉES :	65 %

FAUSSAIRE : PERMET DE CRÉER UNE
COPIE INDÉCELABLE DE TOUT
DOCUMENT

60	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%

INVENTAIRE & NOTES

NOM :

ARCHÉTYPE : ANTIQUAIRE

AGE :

FORCE : 10 (50%)

DEXTÉRITÉ : 10 (50%)

CHARISME : 12 (60%)

ENDURANCE : 14 (70%)

INTELLIGENCE : 14 (70%)

POINTS DE VIE : 12

POINTS DE FOCUS : 13

PROTECTION : 0

EQUIPEMENT

BATON ID6

COMPÉTENCES

ARTISANAT :	65 %
COMBAT AU CORPS À CORPS :	50 %
COMBAT À DISTANCE :	50 %
CONNAISSANCES DU MONDE :	70 %
CONNAISSANCE DES MYSTÈRES :	55 %
DISCRÉTION :	60 %
PARADE :	60 %
ATHLÉTISME & RÉFLEXES	50 %
INTIMIDER :	60 %
LIRE & ÉCRIRE :	70 %
MENTIR & CONVAINCRE :	65 %
PERCEPTION :	55 %
PSYCHOLOGIE :	60 %
PREMIERS SOINS :	70 %
DOIGTS DE FÉES :	60 %

ESTIMATION GRATUITE : L'ANTIQUAIRE PEUT ESTIMER LA VALEUR ET CONNAÎTRE LES ORIGINES D'UN OBJET

60	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%
_____	%

INVENTAIRE & NOTES

NOM :

ARCHÉTYPE :

AGE :

FORCE : (%)

DEXTÉRITÉ : (%)

CHARISME : (%)

ENDURANCE : (%)

INTELLIGENCE : (%)

POINTS DE VIE :

POINTS DE FOCUS :

PROTECTION :

EQUIPEMENT

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

COMPÉTENCES

ARTISANAT :	%	_____	%
COMBAT AU CORPS À CORPS :	%	_____	%
COMBAT À DISTANCE :	%	_____	%
CONNAISSANCES DU MONDE :	%	_____	%
CONNAISSANCE DES MYSTÈRES :	%	_____	%
DISCRÉTION :	%	_____	%
PARADE :	%	_____	%
RÉFLEXES & ESQUIVES	%	_____	%
INTIMIDER :	%	_____	%
LIRE & ÉCRIRE :	%	_____	%
MENTIR & CONVAINCRE :	%	_____	%
PERCEPTION :	%	_____	%
PSYCHOLOGIE :	%	_____	%
PREMIERS SOINS :	%	_____	%
DOIGTS DE FÉES :	%	_____	%

INVENTAIRE & NOTES